

# Техническая информация

## Дистанция КТМ

### 1 день

#### Предстартовая проверка.

Команда приглашается на предстартовую проверку за 15 минут до старта, указанного в стартовом протоколе. Судьи проверяют готовность участников к дистанции связок (ИИС, каски, перчатки или рукавицы).

Рюкзаки и прочее снаряжение, необходимое для прохождения дистанции КТМ, команда оставляет в зоне хранения и стартует на дистанции связок.

#### Дистанция связок.

После прохождения дистанции связок команда и руководитель собираются в зоне хранения рюкзаков.

#### Далее осуществляется старт на дистанции КТМ.

**НВ Будет сообщено на совещании с представителями**

**КВ Будет сообщено на совещании с представителями**

**Длина дистанции: 7990 метров.**

#### Порядок прохождения этапов:

##### 1) Лагерь (30 премиальных баллов, КВ 15 минут).

Команде необходимо в зоне хранения рюкзаков произвести установку полевого лагеря, а именно:

- поставить палатку/ палатки для размещения всех участников команды, включая руководителя,

- разложить коврики (минимум 5 штук на команду),

- разложить спальники (на каждого участника, включая руководителя).

Продемонстрировать наличие кострового оборудования, пилы/топора, посуды для приготовления пищи, продемонстрировать наличие медицинской аптечки и заряженных мобильных телефонов с положительным балансом.

Также в рамках этапа "Лагерь" осуществляется проверка знаний границ полигона и действий при аварийной ситуации.

Контрольный груз транспортировать по дистанции не требуется, однако запас воды для приготовления обеда команда должна иметь.

Этап "Лагерь" считается пройденным только после устранения всех недочетов.

Далее руководитель получает карту дистанции, команда собирает лагерь и может следовать по маршруту.

**От этапа «Лагерь» до этапов «Костер» и «Сюрприз 1» команды двигаются с ориентированием в заданном направлении.**

#### Информация по карте:

Команда в 1-й день маршрута двигается по спортивной карте с ориентированием в заданном направлении. Карта 2016 года, подготовлена в апреле Скрипко С.В. и Яшпатовым Г.Т. В апреле 2017 внесены корректировки (вырубки, просека).

Карта формата А3, масштаб 1:10000, сечение рельефа 5 метров, карта не герметизирована, дистанция впечатана в карту.

Границы полигона:

Юг, Восток - река Москва.

Север - поля и постройки деревни Крюково, дома поселка дома отдыха "Тучково".

Запад - автомобильная дорога г.Тучково - пос.Колюбакино.

Аварийный выход: на ЮГ к р. Москва, далее вдоль реки к месту финиша маршрута 1-го дня.

Внимание: в ходе маршрута команда дважды пересекает автомобильную дорогу (с неинтенсивным движением) д. Поречье - д. Васильевское. Необходимо соблюдать правила дорожного движения и быть предельно осторожными!

2) КП 1

3) Навесная переправа через сухой лог

4) КП Переход дороги 1

5) Переправа по следам

Число пролетов: 5

6) Переправа с альпенштоком по кочкам

на каждой нитке 10 кочек (пеньки высотой приблизительно 10 см, диаметр 25-40 см)

7) КП 2

8) Грибы, ягоды, травы

9) Движение по склону с альпенштоком

10) Обед

Приготовление обеда оценивается как 20 премиальных баллов.

Дополнительные задания: пластиковая бутылка (10 премиальных баллов), добывание (10 премиальных баллов) и переноска огня (20 премиальных баллов) (переноска огня осуществляется до этапа "Костер").

На месте проведения этапа много сухой травы, участникам необходимо соблюдать меры предосторожности при разведении костра, быть особо аккуратными.

После приготовления пищи, костер команде необходимо потушить, остатки дров собрать в специально обозначенном судьями квадрате.

Сдача дополнительных заданий происходит в следующем порядке: как только команда готова продемонстрировать выполненное задание – она подзывает судью и демонстрирует результат. Судья оценивает, выполнено или нет задание только один раз.

11) Переправа вертикальным маятником.

В целях безопасности участников "переносимый огонь" транспортировать через этап не следует, его можно оставить на ИС этапа в специально отведенной зоне.

12) Костер

Если команда разводит костер, используя принесенный огонь, она получает 20 премиальных баллов. Тип разводимого костра будет объявлен на совещании представителей.

Так же на этапе "Костер" команда получает условия этапа "Сюрприз". Команда может разделить для одновременной работы на этапах "Костер" и "Сюрприз".

13) Сюрприз 1

КВ 15 минут, МО 30 баллов. За каждое нарушение штраф 5 баллов.

**От этапов "Костер" и "Сюрприз" до КП Переход дороги 2 команды двигаются по обозначенному в карте маршруту (пурпурная штриховая линия). Количество контрольных пунктов на данном участке - до 4 штук.**

14) КП Переход дороги 2

**Финиш маршрута 1-го дня**

Сюрприз 2 (МО 30 баллов)

На совещании с представителями руководитель получает основную карту 2-го дня дистанции.

На карте обозначены этапы второго дня, маршрут прохождения этапов строится по выбору команды. Руководителю необходимо адекватно оценить силы своей команды и до 23-00 сдать заполненную декларацию прохождения маршрута, с указанием варианта прохождения технических этапов. (Бланк для заполнения будет выдан на совещании). За каждое несоответствие пройденного маршрута заявленному в бланке команда получает 5 штрафных баллов.

**Ночевка команд происходит в полевом лагере на поляне соревнований.**

**Техническая информация**  
**Дистанция КТМ**  
**2 день**

**НВ Будет сообщено на совещании с представителями**  
**КВ Будет сообщено на совещании с представителями**  
**Длина дистанции приблизительно 16 км.**

Информация о картах маршрута:

- 1) Информация об основной карте маршрута, границах полигона будет дана на совещании с представителями.
- 2) Карта для ориентирования "Патрулей":  
Спортивная карта, Формат А4, Масштаб 1:5000, Сечение рельефа 5 метров, не герметизированы. Карта составлена в апреле 2016 года, авторы - Скрипко С.В. и Яшпатов Г.Т. В апреле 2017 проведена корректировка (вырубки).

Предстартовая проверка.

Команда приглашается на предстартовую проверку за 15 минут до старта, указанного в стартовом протоколе.

Команда демонстрирует наличие личного и командного снаряжения для работы на технических этапах (если в декларации заявлено их прохождение). Демонстрирует командное снаряжение для работы на этапах "Бивуак", "Гамак" (если в декларации заявлено их прохождение).

Наличие командной аптечки обязательно, обязательно наличие кострового оборудования и посуды для приготовления обеда.

Команда предоставляет 2 заряженных мобильных телефона с положительным балансом.

Судьи проверяют знание границ полигона и действий в аварийной ситуации.

Контрольный груз транспортировать по дистанции не требуется, однако запас воды для приготовления обеда команда должна иметь. Оборудование этапа «Лагерь» брать не требуется.

Команда не выпускается на дистанцию до устранения недочетов по требованию судьи старта. При этом время старта не переносится.

Перечень этапов 2-го дня:

1) Переправа через водную преграду на плавсредстве

Информация по этому этапу будет дана на совещании с представителями.

2) Обед (Максимальная оценка 20 баллов).

Этап обязателен для прохождения всеми командами. Команда должна провести на этапе не менее 30 минут. Дополнительных заданий нет.

Вода техническая в близости от этапа есть, но использовать ее для приготовления пищи запрещено. Дров - НЕТ!

На месте проведения этапа много сухой травы, участникам необходимо соблюдать меры предосторожности при разведении костра, быть особо аккуратными.

После приготовления пищи, костер команде необходимо потушить, остатки дров собрать в специально обозначенном судьями квадрате.

3) Топография

4) Составление карты-плана местности (топографический диктант)

Бумага в клетку (2 клетки = 1 см) формата А4 предоставляется судьями.

5) Ориентирование по выбору патрулями

Старт и финиш этапа находятся в одном месте, руководитель ожидает команду в обозначенном квадрате.

6) Измерение расстояний

7) Передача информации на расстояние

Этап можно проходить с двух сторон. Какая сторона исходная, какая целевая команда выбирает на свое усмотрение. Задание команда получает только после того, как часть команды переместится на ЦС этапа, тут же и начинается отсчет КВ этапа.

8) Оказание медицинской помощи и Изготовление жестких носилок

Общее КВ этапов 30 минут.

9) Организация бивуака

МО этапа увеличено - 40 баллов.

Бивуак необходимо построить над реальным болотом. Поднимать укрытие на 1 метр над землей не обязательно. Основной критерий выполнения задания - сухость участников команды внутри укрытия.

10) Гамак

11) Вязка узла

Каждый участник завязывает все 6 узлов. МО этапа 36 баллов. КВ этапа 6 минут.

12) Подъем по склону

13) Спуск по склону

14) КП1

15) КП2

16) КП3