

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ

Д.В. Моргун

01 сентября 2021 г



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ГОРОДСКОЙ КОМАНДНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ IQMOSCOW / «БРЭЙН РИНГ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяют порядок организации и проведения городской командной интеллектуальной игры по краеведению IQMoscov / «Брэйн ринг» (далее – игра), порядок участия в ней, а также порядок определения и награждения победителей и призёров.

1.2. Игра проводится в рамках Московской олимпиады по школьному краеведению, включенной в план городских мероприятий Департамента образования и науки города Москвы на 2021–2022 учебный год. Результаты участия в Конкурсе будут отражены в «Портфолио учащегося» в МЭШ.

Лучшие команды юных эрудитов могут продемонстрировать свои краеведческие знания, навыки и умения по освоению культурно-исторического наследия родного города. Конкурс призван показать, что данная деятельность соответствует задачам современного образования – формированию гармоничной личности, воспитанию гражданина России на основе базовых национальных ценностей.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Игра проводится с целью развития роли регионального краеведения в создании условий для формирования гармоничной личности и привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений.

2.2. Задачи:

- воспитание у детей чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования обширного комплексного наследия города Москвы;
- повышение культурного и образовательного уровня детей и подростков;
- организация творческого и познавательного досуга юных москвичей, привлечение их к участию в культурных программах городского, всероссийского и международного уровней;
- развитие и совершенствование коммуникативных навыков обучающихся;
- формирование у школьников потребности участвовать в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и родного края;
- поддержка одарённых детей, а также коллективов обучающихся – активных и эрудированных знатоков города.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ

3.1. Организацию и координацию работы по проведению и подготовке игры осуществляет Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования города Москвы «Московский детско-юношеский центр экологии, краеведения и туризма» (далее – ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ) при поддержке базовых площадок, осуществляющих координацию работы по развитию системы краеведения в 2021–2022 учебном году.

3.2. Общей подготовкой и проведением игры руководит Организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый из числа сотрудников ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ и приглашённых специалистов из других учреждений образования, науки и культуры города Москвы.

3.3. Для проведения городского этапа игры Оргкомитет формирует экспертную комиссию, из состава которой назначает судейскую коллегию, состоящую из ведущих и главного судьи, занятых проведением и контролем за соблюдением технического регламента игры. Контролировать ход игры судейской коллегии помогают арбитры.

3.4. Базовые площадки – образовательные организации, ответственные за координацию работы по развитию системы экологического образования, краеведения и образовательного туризма в образовательных организациях системы Департамента образования и науки города Москвы в 2021–2022 учебном году (далее – базовая площадка). Базовая площадка организует и проводит школьный и межрайонный этапы Конкурса. Обеспечивает информационное сопровождение Конкурса и максимальный охват образовательных организаций межрайонных советов директоров, входящих в состав площадки.

4. УЧАСТНИКИ

4.1. К участию в игре приглашаются команды обучающихся государственных образовательных организаций системы Департамента образования и науки города Москвы.

4.2. Возраст участников 7 – 11 класс (до 18 лет).

4.3. Команды могут быть одной возрастной категории и смешанные, но в пределах возрастных ограничений, указанных в п. 4.2. настоящего Положения.

4.4. Операторы базовых площадок обязательно должны произвести регистрацию участников школьного этапа игры по форме, утвержденной Оргкомитетом, с последующим внесением сведений о результатах школьного и межрайонного этапов игры. Электронная форма регистрационной ведомости участников и результатов игры в формате Excel размещается на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ и рассылается Оргкомитетом операторам.

4.5. В порядке регистрации должны быть указаны следующие сведения:

- личные данные участника (фамилия, имя, отчество, дата рождения, полное количество лет на момент регистрации);
- сведения об образовательной организации, в которой обучается участник (номер класса, литера класса, номер и/или название школы, округ, номер МРСД);

- контактные данные руководителя участника (фамилия, имя, отчество, должность, номер телефона, адрес электронной почты);
- сведения о характере участия, определяемые настоящим Положением. Перечень сведений для внесения при регистрации указан в Приложении 1.

4.6. Операторы базовых площадок направляют регистрационные ведомости в Оргкомитет в установленные настоящим Положением сроки на электронную почту mos.reghistory@gmail.com для дальнейшей обработки в рамках проведения городского этапа игры (см. п. 5.3. настоящего Положения).

4.7. Регистрируясь на мероприятие участник и его законный представитель автоматически дают согласие на:

- обработку и хранение своих персональных данных, перечисленных в п. 4.5. настоящего Положения;
- использование своих персональных данных для отчётности;
- размещение личных фотографий по итогам проведения мероприятия на сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ <http://mducekt.mskobr.ru>, а также в официальной группе организации в социальных сетях ВКонтакте и Фейсбук;
- размещение личных фотографий для рекламы игры на баннерах, в периодических изданиях, сети Интернет, СМИ разного уровня;
- публикацию результатов на сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ, а также в официальной группе организации в социальных сетях ВКонтакте и Фейсбук в случае победы.

4.8. Участники, допущенные к городскому этапу игры, обязаны предоставить в Оргкомитет согласия на обработку персональных данных от родителей или законных представителей по образцу, представленному в Приложении 2 настоящего Положения.

4.9. Участники и их законные представители несут ответственность за полноту сведений, указываемых при регистрации. В случае неполного или неправильного предоставления сведений, обязательных для регистрации, участники отстраняются от участия в игре.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Городская командная интеллектуальная игра по краеведению IQMOSCOW / «БРЭЙН РИНГ» проводится в три этапа:

- **I этап** – школьные отборочные игры;
- **II этап** – межрайонные отборочные игры;
- **III этап** – городские игры.

5.2. Тема игры утверждается Оргкомитетом и размещается на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ.

5.3. Порядок и сроки проведения первого и второго этапов игры определяются базовыми площадками самостоятельно в период с декабря по февраль 2021-2022 учебного года. Операторы базовых площадок обязательно должны произвести регистрацию участников школьного и межрайонного этапов игры по форме, утвержденной Оргкомитетом, с последующим внесением сведений о результатах школьного и межрайонного этапов. По завершении межрайонного

этапа Операторы направляют в Оргкомитет не позднее 04 марта 2022 года на адрес электронной почты mos.reghistory@gmail.com выверенные регистрационные ведомости по утвержденной форме (Приложение 1 настоящего Положения) с указанием итогов проведенных этапов и ссылками на загруженные в облачное хранилище сканы заявлений-согласий родителей или законных представителей на обработку персональных данных участников, рекомендованных на городской этап.

5.4. Третий этап игры (городской) проводится дистанционно в три тура:

- 1-й тур отборочный (отборочные игры) марта 14-18 марта 2022 года;
- 2-й тур полуфинальный (полуфинальные игры) 21-25 марта 2022 года;
- 3-й тур финальный (финальная игра) 31 марта 2022 года.

5.5. Оргкомитет вправе менять форму проведения городского этапа (дистанционно / очно).

5.6. В городском этапе принимают участие команды, допущенные по итогам межрайонного этапа. Каждая команда должна состоять из 6 основных, в том числе капитан команды, 4 запасных игроков и иметь название. Для участия в городском этапе Оргкомитет присваивает каждой команде свой порядковый номер, который сохраняется за ней на протяжении всех игр этапа.

5.7. Квота на участие в городском этапе игры – 3 команды от каждого межрайонного совета директоров, входящих в состав базовых площадок.

5.8. График городского этапа игры размещается на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ <http://mducekt.mskobr.ru> не позднее, чем за неделю до начала отборочного тура.

5.9. В полуфинальном туре участвуют команды от каждого округа, показавшие наилучший результат в рейтинге дня отборочной игры. Определение даты полуфинальной игры для каждой из команд проводится по жеребьевке.

5.10. В финальный тур выходят команды, показавшие наилучший результат в рейтинге дня полуфинальной игры.

5.11. Промежуточные итоги игр отборочного и полуфинального туров публикуются на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ в течение трех рабочих дней по завершении игр каждого тура.

5.12. Все изменения в списочном составе команд участников оформляются отдельным письмом и направляются базовыми площадками в Оргкомитет на электронную почту mos.reghistory@gmail.com не позднее чем за сутки до игры.

5.13. Игры городского этапа проводятся на электронной платформе Zoom ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ.

Команды обязаны во время каждой игры:

- обеспечить себя устойчивым интернет соединением;
- иметь доступ к платформе Zoom;
- обеспечить себе аудио и видео-сопровождение во время игры «Брэйн ринг» (видеокамера и микрофон);
- присутствовать в полном составе без запасных игроков с момента объявления о начале игры за одним игровым столом, расположившись перед камерой так, чтобы обзор камеры охватывал всех игроков команды, сидящих за столом, и всю поверхность игрового стола с возможностью предоставления

ведущим и арбитрам игры беспрепятственного контроля и видеонаблюдения за поведением и действиями всех игроков команды в ходе игры;

- соблюдать правила проведения и регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу, другим командам и к организаторам.

Во время игры запрещается пользоваться интернет-ресурсами, мобильными телефонами, вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

5.14. За нарушение правил проведения экспертная комиссия имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;
- частичное аннулирование результатов (до 10 баллов);
- дисквалификация.

5.15. Слайдовые презентации для игр городского этапа предоставляет Оргкомитет.

5.16. Тематика вопросов городского этапа игры включает в себя знания:

- местонахождение улиц и районов Москвы;
- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- история районов и улиц города;
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- объекты городской инфраструктуры (мосты; фонтаны, транспортные сети и т.д.);
- выдающиеся личности и знаковые события в истории города.

6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ

6.1. Перед началом главный судья или ведущий зачитывает действующие правила проведения игры.

6.2. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команд к ответу составляет не более 1 минуты, включая время озвучивания вопроса ведущим. Команды дают ответ на вопрос письменно, используя чат. Ответ в чат игры можно отсылать по мере готовности, но только после появления в чате заметки ВОПРОС с указанием номера разыгрываемого вопроса. По истечении 1 минуты ведущий информирует команды о завершении времени на ответ и в чате игры появляется заметка СТОП ИГРА. Ответы команд, поступившие в чат после появления этой заметки, к рассмотрению не принимаются. Если за отведенное время ответ на вопрос подготовить не удалось, команда должна написать в чат слова «нет ответа». После написания в чат ответов всеми командами ведущий озвучивает правильный и полный ответ на вопрос.

6.3. От каждой команды принимается только один ответ на вопрос, который поступил в чат первым в его изначальной формулировке. Ответ пишется и отсылается в чат одним сообщением. Последующие дополнения, уточнения и разъяснения к ответу, а также другие ответы на вопрос, не принимаются и не учитываются при подведении итогов. Командам настоятельно рекомендуется

внимательно подходить к формулировке ответа и строго придерживаться правила написания в чат одного ответа на вопрос. Командам рекомендуется отсылать ответ в чат, убедившись предварительно в правильности и полноте его формулировки. Следить за правильностью и полнотой формулировки ответа следует капитану команды.

6.4. Ответ на вопрос в чат пишет один игрок из команды, назначенный капитаном, либо сам капитан команды.

6.5. В играх отборочного тура каждая команда, своевременно написавшая правильный ответ в чат, получает баллы согласно п. 7.1. настоящего Положения.

В играх полуфинального и финального туров баллы за правильный ответ получают только три команды, успевшие отправить ответ в чат раньше остальных команд.

6.6. В случае если вопрос требует точного ответа, неточный ответ, данный командой, не засчитывается.

6.7. В случае если вопрос требует полного ответа, состоящего из нескольких пунктов, неполный ответ может быть принят и оценён в меньшее количество баллов согласно п. 7.4. настоящего Положения.

6.8. Решение о присуждении команде, давшей неполный ответ, баллов и их количестве принимается судьейской коллегией на основании формулировки правильного и полного ответа на вопрос, который озвучивается ведущим во время игры.

6.9. Кроме общих командных вопросов в игре запланированы вопросы для капитанов команд. Во время розыгрыша капитанских вопросов за столом остается только капитан команды, остальные игроки удаляются от игрового стола. Капитан команды занимает место за столом напротив камеры, лицом к камере. Ответ на капитанский вопрос в чат пишет лично капитан команды. По завершении розыгрыша капитанского вопроса остальные игроки команды возвращаются за игровой стол и занимают свои места. Баллы за ответы на вопрос конкурса капитанов засчитываются всем командам.

6.10. В игре могут быть предусмотрены дополнительные вопросы ведущего. Количество присуждаемых баллов за ответ на дополнительный вопрос озвучивается ведущим.

6.11. Если команда прибыла на игру в неполном составе (менее шести человек), то команда автоматически отстраняется от участия в игре.

6.12. Команда, игроки которой подключились к игре из разных точек подключения, не присутствуя за одним игровым столом, отстраняется от участия в игре.

6.13. Капитан команды имеет право произвести в течение игры две замены одного из игроков своей команды. Для этого капитан в промежутке между розыгрышем вопросов должен подать сигнал ведущему и арбитрам игры в виде эмоции поднятой руки. После обращения к нему ведущего или арбитра, капитан устно сообщает фамилию и имя игрока, покидающего команду, и игрока, приходящего ему на замену.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

7.1. За правильный и полный ответ на поставленный во время игры вопрос команда получает 2 балла, если не предусмотрено большее количество баллов за ответ. О возможности присуждения командам более 2 баллов за ответ и точном количестве присуждаемых баллов участников игры предупреждает ведущий.

7.2. За неправильный ответ команда получает 0 баллов

7.3. За неточный ответ команда получает 0 баллов.

7.4. За неполный ответ команда может получить меньшее количество баллов в зависимости от общего количества баллов, присуждаемых за полный ответ, но не менее 1 балла.

7.5. Количество баллов, присуждаемых за конкурс капитанов, зависит от заявленного ведущим количества правильных ответов на вопрос. Максимальное количество присуждаемых баллов соответствует общему числу правильных ответов на вопрос. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Неправильные ответы на вопрос в независимости от их количества ведут к аннулированию всей суммы набранных баллов за правильные ответы в капитанском конкурсе.

7.6. За правильный ответ на дополнительный вопрос ведущего команда получает 1 балл, если ведущим предварительно не озвучивается большее количество баллов, присуждаемых за дополнительный вопрос.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

8.1. Итоги городского этапа игры подводятся и публикуются в течение трех рабочих дней по завершении финальной игры на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ <http://mducekt.mskobr.ru>

8.2. Экспертная комиссия определяет победителей (1 место) и призёров (2 и 3 места) по сумме баллов в общем финальном рейтинге.

8.3. В случае одинакового результата игры у нескольких команд, претендующих на призовые и победное места, коллегия судей победителя и призёров исходя из преимущества во времени написания ответов в чат игры (принцип «кто быстрее»).

8.4. Судейская коллегия не комментирует своё решение.

8.5. Победители (1 место) и призёры (2 и 3 место) получают дипломы и памятные призы. Остальные участники получают свидетельство участника.

8.6. По решению Оргкомитета могут учреждаться призы общественных организаций, других юридических и физических лиц, отдельные участники могут награждаться поощрительными грамотами и призами.

9. КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА

ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ

E-mail: mos.reghistory@gmail.com

Перечень сведений для внесения при регистрации участников на школьный этап
городской командной интеллектуальной игры по краеведению
IQMOSCOW / «БРЭЙН РИНГ»

Сведения	Форма внесения (пример)
Фамилия участника	Иванов
Имя участника	Иван
Отчество участника	Иванович
Дата рождения ЧЧ.ММ.ГГГГ	00.00.0000
Количество полных лет	10
Номер класса	5
Литера класса	А
Номер и/или название образовательной организации	а) 345 б) Школа на проспекте Вернадского
Округ	ЦАО
Номер МРСД	2
Фамилия руководителя	Петров
Имя руководителя	Петр
Отчество руководителя	Петрович
Должность руководителя и место работы	а) педагог дополнительного образования МДЮЦ ЭКТ; б) учитель истории, школа 345
Номер телефона руководителя	+ 7 000 000 00 00
Адрес электронной почты руководителя	Petrov_Petr@yandex.com
Название команды	Оригинальное название команды
Мероприятие	Брэйн ринг
Школьный этап (срок проведения 00.00.0000 – 00.00.0000)	1-е место 2-е место 3-е место Дипломант Участник
Межрайонный этап (срок проведения 00.00.0000 – 00.00.0000)	1-е место 2-е место 3-е место Дипломант Участник
Городской этап (срок проведения 00.00.0000 – 00.00.0000)	1-е место 2-е место 3-е место Дипломант Участник

Приложение № 2

СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЕЙ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

« _____ » _____ 20 ____ г.

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество полностью)

проживающий (ая) по адресу _____

настоящим даю своё согласие ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ (далее – оператор) на обработку оператором (включая получение от меня и/или от любых третьих лиц с учётом требований действующего законодательства Российской Федерации) персональных данных моего ребёнка

(фамилия, имя, отчество полностью)

проживающий (ая) по адресу _____

и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую в соответствии со своей волей и в интересах ребёнка.

Согласие даётся мною для обеспечения участия ребёнка в Городской командной интеллектуальной игре по краеведению IQMoscow / «Брэйв ринг». Моё согласие распространяется на следующую информацию: фамилия, имя, отчество, год, месяц, дата рождения, адрес проживания, контактные данные ребенка (телефон, адрес электронной почты), место обучения и любая иная информация, относящаяся к личности моего ребёнка, доступная либо известная в любой конкретный момент времени оператору (далее – персональные данные), предусмотренная Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении персональных данных моего ребёнка, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая – без ограничения – сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача) персональных данных, а также осуществление любых иных действий с его персональными данными с учётом требований действующего законодательства Российской Федерации.

Обработка персональных данных осуществляется оператором с применением следующих основных способов (но не ограничиваясь ими): хранение, запись на электронные носители и их хранение, составление перечней.

Настоящим я признаю и подтверждаю, что в случае необходимости предоставления персональных данных моего ребёнка для достижения указанных выше целей третьим лицам, а равно как при привлечении третьих лиц к оказанию услуг в интересах моего ребёнка, оператор вправе в необходимом объёме раскрывать для совершения вышеуказанных действий информацию о моем ребенке (включая его персональные данные) таким третьим лицам, а также предоставлять таким лицам соответствующие документы, содержащие такую информацию (Ф.И.О., дата рождения, класс, место учёбы, тезисы конкурсной работы).

Дата

Подпись