



Департамент образования и науки города Москвы
Государственное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования города Москвы
**«МОСКОВСКИЙ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ЦЕНТР
ЭКОЛОГИИ, КРАЕВЕДЕНИЯ И ТУРИЗМА»**

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор ГБОУ ДО МДЮЦ ЭКТ
Д.В. Моргун
2024 г.



**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ
ГОРОДСКОЙ КОМАНДНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО
КРАЕВЕДЕНИЮ «БРЭЙН РИНГ»
«Наука, культура и образование в Москве»**

1. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОГО ЭТАПА

1.1. Городской этап полностью (далее-игра) проводится в очной форме и включает в себя:

- городские отборочные игры - 13 и 14 марта 2024 года для всех участников, допущенных по результатам межрайонных отборочных игр;
- городские полуфинальные игры - 26 марта 2024 года для всех участников, допущенных по результатам городских отборочных игр
- финальная игра состоится 29 марта 2024 года для команд победителей полуфинальных игр.

2. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОГО ЭТАПА ИГРЫ

2.1. В игре на разных этапах используется несколько типов вопросов.

2.2. **Первый тип – «квиз-вопрос».** На каждый вопрос ответ дают все команды, используя бланки, выданные команде перед началом игры.

2.2.1. Ведущий зачитывает вопрос. По окончании чтения вопроса звучит сигнал «ВРЕМЯ».

2.2.2. В течение 1 минуты команды обсуждают вопрос, фиксируют ответ на бланке и передают ведущему.

2.2.3. По окончании минуты звучит сигнал, начинается отсчет от десяти до одного. Фраза «ОТВЕТЫ БОЛЬШЕ НЕ ПРИНИМАЮТСЯ», означает прекращение сдачи ответов.

2.3. **Второй тип – «брэйн-вопрос».** Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команды к ответу – не более 1 минуты. Если команда готова к ответу – капитан нажимает на кнопку.

2.3.1. Право ответа принадлежит команде, которая первая подаст сигнал готовности. При фальстарте команда лишается права дать ответ на поставленный вопрос.

2.3.2. После подачи сигнала готовности на вопрос отвечает один из игроков команды, которого назначает капитан команды. Реплики от остальных игроков не принимаются.

2.3.3. В случае правильного ответа команда получает баллы, и ведущий переходит к следующему вопросу.

2.3.4. В случае если вопрос требует точного ответа, неточный ответ, данный командой, не засчитывается.

2.3.5. В случае если вопрос требует полного ответа, состоящего из нескольких пунктов, неполный ответ может быть принят судьями и оценён в меньшее количество баллов.

2.3.6. В случае подачи командой неточных или неполных ответов во время розыгрыша вопроса судья-ведущий объявляет, что ответ неправильный, даёт дополнительное время и продолжает разыгрывать вопрос.

2.3.7. Команда, давшая неправильный или неполный ответ, лишается права игры до следующего вопроса.

2.4. **Третий тип – «алфавит».** По своей схеме «Алфавит» представляет собой задания-ребусы, расположенные в алфавитном порядке.

Большинство вопросов имеют ответом слово, начинающееся на букву задания. Все задания представляют собой визуальные или текстовые шарады.

2.5. В игре запланированы письменные задания для капитанов команд (конкурс капитанов), дополнительные вопросы судей.

2.5.1. Количество баллов в этих вопросах оговаривается ведущим заранее.

2.5.2. Во время капитанского конкурса, капитаны выходят на сцену и отвечают письменно на вопрос без помощи членов их команд.

2.6. Капитан команды имеет право произвести в течение игры три замены одного из игроков своей команды. Сигналом к замене служит поднятие капитаном руки.

2.7. Если команда прибыла на игру в неполном составе (менее шести человек), то команда автоматически отстраняется от участия в игре.

2.8. Итоги и результаты отборочных игр и полуфинальных игр подводятся отдельно и публикуются на официальном сайте <http://mducekt.mskobr.ru> и в мессенджерах ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ.

3. КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА

ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ

E-mail: kraeved@mducekt.ru

Отв. исполнитель и главный судья к.и.н. Касаточкин Д.Р. +7(903) 500-1706

Ведущий-эксперт Самсонов А.А.

Ведущий-эксперт Кондрусевич Я.С.