



Департамент образования и науки города Москвы  
Государственное бюджетное образовательное учреждение  
дополнительного образования города Москвы  
**«МОСКОВСКИЙ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ЦЕНТР  
ЭКОЛОГИИ, КРАЕВЕДЕНИЯ И ТУРИЗМА»**  
Одесская ул. 12А, Москва, 117303(495) 318-00-03, факс (495) 316-76-39  
ОГРН 5147746283779ИНН/КПП7727847191/ 772701001

## **УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОГО ЭТАПА XII ГОРОДСКОГО КВЕСТА ПО ЕСТЕСТВОЗНАНИЮ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ**

### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Городской этап квеста проводится 22 апреля 2023 года очно и является командным соревнованием-ориентированием.

1.3. К участию приглашаются команды, ставшие победителями и призерами отборочного этапа

### **2. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОГО ЭТАПА КВЕСТА**

2.1. Команда имеет право выбрать вариант квеста: основной - «Улитки», или усложненный - «Осьминоги».

2.2. Стартовый протокол будет отправлен участникам на электронную почту, указанную при регистрации.

2.3. Для прохождения заданий квеста участники должны прибыть на старт заблаговременно.

2.4. Участники квеста обязаны иметь при себе снаряжение: авторучку или карандаш, компас, мобильный телефон (для обеспечения связи с оргкомитетом в случае необходимости). Всем снаряжением команды-участники обеспечивают себя самостоятельно.

2.5. Участники квеста должны соблюдать правила пользования Московским метрополитеном, правила пользования общественным транспортом, правила посещения природно-исторических парков и особо охраняемых природных территорий города Москвы, правила безопасного поведения в общественном месте. Запрещается нарушать общественный порядок и правила дорожного движения, проникать на охраняемые объекты.

2.6. Проезд оплачивается участниками самостоятельно.

2.7. Квест является командным соревнованием

2.8. Команды стартуют с интервалом в 2 минуты.

2.9. Все задания выполняются в один день. Финиш закрывается в **18.00**

2.10. Основным критерием при подсчёте результатов является правильность ответов на задания. Победителем квеста считается команда,

давшая верные ответы на все задания, и завершившая квест быстрее всех. Время прохождения дистанции командой рассчитывается из разницы между временем финиша и старта команды.

2.11. В случае неявки на финиш – команда считается снявшейся с маршрута и ее ответы не засчитываются.

2.12. Команды-победители определяются внутри своей возрастной группы и варианта квеста, который они выбрали.