



**Департамент образования и науки города Москвы**  
Государственное бюджетное образовательное учреждение  
дополнительного образования города Москвы  
**«МОСКОВСКИЙ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ЦЕНТР  
ЭКОЛОГИИ, КРАЕВЕДЕНИЯ И ТУРИЗМА»**

**УСЛОВИЯ  
ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОГО ЭТАПА  
ДЕВЯТОГО ГОРОДСКОГО КВЕСТА ПО ЕСТЕСТВОЗНАНИЮ  
ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. В связи с объявлением режима повышенной готовности и мероприятиях по предупреждению распространению вирусных инфекций, в соответствии с п.13 Указа Мэра Москвы № 21-УМ от 16 марта 2020 года и приказами Департамента образования и науки города Москвы № 112 от 16 марта 2020 года, изменены условия проведения городского этапа Девятого городского квеста по естествознанию для обучающихся образовательных организаций (далее – Квест).

1.2. Городской этап Квеста проводится 18 апреля 2020 года дистанционно и включает в себя решение заданий по естественным наукам: палеонтологии, геологии, географии, экологии, биологии и других, в электронном виде

1.3. К участию приглашаются команды-победители и призеры отборочного этапа от МРСД округов города, прошедшие окружные этапы. В итоговом протоколе они отмечены как победители и призеры. С протоколом можно ознакомиться по ссылке [https://mducekt.mskobr.ru/novosti/rezul\\_taty\\_otborochnyh\\_e\\_tapov\\_gorodskogo\\_kvesta\\_po\\_estestvoznaniyu\\_dlya\\_obuchayuzihnya/](https://mducekt.mskobr.ru/novosti/rezul_taty_otborochnyh_e_tapov_gorodskogo_kvesta_po_estestvoznaniyu_dlya_obuchayuzihnya/)

1.4. Оценочные протоколы и рецензии экспертов участникам не высылаются.

**2. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ГОРОДСКОГО ЭТАПА КВЕСТА**

2.1. Дистанционный формат будет организован на платформе Google Docs. Вопросы представлены в виде графических форм, текстовых заданий и др. Ответы вносятся в отведенные формы.

2.2. Команда имеет право выбрать вариант Квеста – основной «Улитки», или усложненный «Осьминоги».

2.3. Интернет-адрес размещения заданий дистанционного этапа будет сообщен участникам личным письмом по адресу, указанному при регистрации.

2.4. Для прохождения заданий квеста участники должны иметь средство связи с подключением к интернету (персональный компьютер, смартфон,

планшет). Перейдя по ссылке с заданиями, участникам необходимо ответить на все вопросы, затем нажать «отправить».

2.5. Квест является командным соревнованием. Для успешного выполнения заданий руководителю команды рекомендуется использовать коммуникативные средства, программное обеспечение, которое позволяет организовать интернет-конференцию.

2.6. Участники в день проведения Квеста переходят по ссылке и приступают к выполнению заданий.

2.7. Задания становятся доступны в 14.00 18.04.2020 г. Это же время считается временем старта всех команд.

2.8. Все задания дистанционного этапа выполняются в один день. На выполнение всех заданий отводится время с 14:00 до 16:15.

2.9. Время финиша команды сохраняется автоматически при отправлении задания.

2.10. Основным критерием при подсчёте результатов является правильность ответов на задания. Победителем соревнований считается команда, давшая верные ответы на все задания, и завершившая Квест быстрее всех. Время прохождения дистанции командой рассчитывается из разницы между временем финиша и старта команды.

2.11. Команды-победители определяются внутри своей возрастной группы и варианта Квеста, который они выбрали.

2.12. 23 апреля 2020 года оргкомитет подводит итоги дистанционного городского этапа, публикует рейтинг команд на официальном сайте ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ. <http://mducekt.mskobr.ru>.

Директор



Д.В. Моргун