



75-е Первенство по туризму
обучающихся государственных образовательных организаций,
подведомственных Департаменту образования и науки города Москвы,
посвященного 75-летию победы в великой отечественной войне.

Водный туризм (группы Б, В)

12-14 июня 2020 г.

р. Нерская, Воскресенский район

Дата проведения дистанции: 13 июня 2020 г.

Вид дистанции: «Ралли»

КВ дистанции:

ОВ дистанции:

УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ДИСТАНЦИИ «Ралли»

ДОПОЛНЕНИЕ К ОБЩИМ УСЛОВИЯМ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Соревнования на дистанции «Ралли» являются проверкой на местности и обязательным видом для команд, планирующих участие во втором этапе Первенства (поход).
2. Соревнования проводятся в форме однодневного похода с преодолением технических этапов и с выполнением заданий на маршруте за оптимальное время в пределах КВ.
3. Состав команды 7-8 человек. В их числе обязательно участие руководителя команды или заместителя руководителя на многоместном судне. Участие второго руководителя возможно только на отдельном судне. Максимальное количество участников – 11 человек для команд, в состав которых входит 3 катамарана -4.
4. Дистанция «Ралли» (длина дистанции — до 11 км, командные соревнования). Место старта – на большой поляне левого берега реки Нерская, перед поселком Хотееичи на Егорьевском шоссе. Место финиша основная поляна соревнований. Контрольное время дистанции будет сообщено 15 числа дополнительно.
5. Команда самостоятельно определяет состав судов, на которых проходит дистанцию. В команде должно присутствовать не менее 3-х судов В состав 3-х судов должно входить не более одного каяка.
6. При прохождении технических этапов «Обнос препятствия», «Бечевник», «Прохождение порога» - зачет команды по 3-м наибольшим (по водоизмещению) судам.
7. Все снаряжение участники транспортируют от старта до финиша.
8. Команде выдаются 6 номеров. На этапах в зачет идут результаты участников с номерами.
9. Команда должна прибыть на предстартовую проверку за 20 минут до назначенного времени старта.
10. Запрещается нахождение на дистанции без разрешения ГСК представителей и тех участников, которые в этот момент еще не стартовали или уже финишировали. В противном случае команды могут быть сняты.
11. Все этапы (задания) имеют МО (максимальную оценку в премиальных баллах), КВ (контрольное время работы на этапе). За ошибки в преодолении этапа (выполнении задания) команда может получить Ш (штрафные баллы).
12. Количество штрафных баллов не может превышать МО этапа. Т.е. если команда получила штрафных баллов больше, чем максимальная оценка этапа, то за работу на данном этапе она

получает 0 премиальных баллов. Если команда превышает КВ технического этапа, то она получает 0 премиальных баллов.

13. Результат команды определяется по сумме премиальных баллов, за вычетом штрафных баллов .
14. В случае равенства результатов более высокое место занимает команда, получившая наименьшее количество штрафных баллов.
15. Порядок прохождения этапов, контрольное время, дополнительные параметры дистанции будут сообщены на совещании представителей на поляне соревнований, также эти параметры будут отражены в технической информации.
16. Перед стартом команда получает ЗМК, где судьи ставят штрафы в ходе движения команды по дистанции.
17. Команда начинает работу на этапе (задании) по прибытии всех участников (экипажей) команды и руководителя.
18. В случае, если команда не может пройти этап, на этапе она получает 0 баллов и движется дальше.

Меры безопасности на дистанции «Ралли»

19. Разделение (отсутствие видимости) между первым и замыкающим судном команды во время сплава не может превышать 1 минуту.
20. Разделение команды более чем на полную минуту – 10 баллов штрафа за каждый случай. Контроль за соблюдением данного правила прохождения дистанции осуществляется судьями на протяжении всей дистанции.
21. Выход на берег разрешается только в зонах причаливания или в случае аварийной ситуации.
22. В случае схода команды с дистанции руководитель обязан сообщить Главному судье соревнований (заместителю главного судьи по безопасности) о местонахождении и дальнейших действиях команды.
23. За нарушения правил безопасности команда может быть снята с соревнований.

Порядок старта и прохождения дистанции

24. Команда приглашается на предстартовую проверку за 20 минут до старта, указанного в стартовом протоколе. Участники проходят техническую комиссию. Судьи проверяют: техническую исправность и безопасность судов, наличие необходимого группового и личного снаряжения (см. список ниже), с которым команда должна пройти всю дистанцию. Без этого снаряжения команда не выпускается на дистанцию.
25. Также проверяется знание границ полигона и действия при аварийной ситуации. Информация о границах полигона и действиях команды в аварийной ситуации указывается в технической информации дистанции.
26. Руководитель во время предстартовой проверки присутствует, но не мешает работе судей. Команда (или отдельный участник, экипаж) не выпускается на дистанцию до тех пор, пока не будут выполнены все требования судей; при этом время старта НЕ переносится.

Список обязательного личного и командного снаряжения

(строго обязательное, без которого команда НЕ выпускается на дистанцию)

Командное снаряжение*	Личное снаряжение каждого участника*
<ol style="list-style-type: none">1. Командная аптечка**2. Ремнабор (для ремонта командного и личного снаряжения)3. Компас – не менее 2 шт.4. Мобильный телефон с заряженным аккумулятором (батарей) –5. Карандаш, ручка6. Часы – не менее 3 на команду7. Кан или котелок объемом не менее 3 л –1 шт8. Таганок или тросик9. Спички в герметичной упаковке – 1шт10. Топор – 1 шт.11. Костровой тент (3х3 метра минимум) 1шт.12. Запас бутилированной питьевой воды – 1,5 л.13. Специальное снаряжение исходя из условий этапов.	<ol style="list-style-type: none">1. Каска – 1шт2. Спасательный жилет3. Комплект одежды, защищающий ноги ниже колена и руки ниже локтя, с учетом погодных условий

*Командное и личное снаряжение может быть дополнено на усмотрение участников, исходя из условий и задач этапов КТМ

**Минимальный состав командной аптечки на КТМ формируется командой самостоятельно, в том числе исходя из заданий на этапе «Медицина», допускается замена лекарств аналогами.

ПЕРЕЧЕНЬ, ОБОРУДОВАНИЕ ЭТАПОВ И УСЛОВИЯ ИХ ПРОХОЖДЕНИЯ

в виде водный туризм, ралли, группа «Б» и «В»

<p><u>Этап 1. Скоростной участок.</u></p> <p>Максимальное количество баллов соответствует количеству команд, заявленных в Ралли. Команда, показавшая лучший результат, получает максимальное количество баллов, команда, занявшая последнее место – 1 балл. Скоростной участок проходит на стартовой поляне на лодках Одиссей -480, предоставляемый судейской коллегией. В скоростном участке участвую 3 экипажа от команды. Команде необходимо пройти отведенный участок вверх по реке, обогнуть вешку и вернуться в стартовую зону за минимальное время. Финиш команды фиксируется по замыкающему судну.</p>
--

<p><u>Этап 2. «Метание спасательного конца». МАХ – 12 баллов.</u></p> <p>По прибытии команда располагается на береговой линии рабочей зоны этапа. Одно судно (экипаж) по выбору команды является условно аварийным судном. Экипаж аварийного судна проходит участок реки и в момент пересечения контрольной линии (вешки или буйки) перестает грести. Задача команды (экипажей на берегу) оказать помощь аварийному судну, добросить спасательный конец и в пределах рабочей зоны этапа, зачалить судно. Количество попыток метания спасательного конца ограничено рабочей зоной и КВ этапа. Поле преодоления этапа «метание спасконца», команды проходят значительный участок дистанции по обводному каналу, куда они попадают после этапа.</p>
--

Этапы "Поляны заданий"

Поляна заданий 1 находится на правом берегу реки, ниже моста через реку Нерскую Егорьевского шоссе.

<p><u>Группа этапов 1</u> (Работа с картой, измерения расстояний, азимуты) Все задания на поляне зданий 1 выполняются участниками одновременно, по истечению КВ команда покидает поляну.</p>
--

4.Топография.

Участник выбирает 6 карточек с изображением топографических знаков, которые нужно подписать, правильно охарактеризовать значение условного знака или указать название и тип условного знака. За каждый полностью правильный ответ – 2 премиальных балла.

Пишущие принадлежности для выполнения задания команда использует свои.

1. Вязка узла МАХ – баллов

В вязке узлов участвуют 2 участника по выбору команды

Каждый участник выбирает 3 карточки с названием узла из каждого раздела, после чего судья проверяет правильность завязанных узлов. За каждый правильно завязанный узел одним участником команда получает 2 премиальный балл. За не расправленный узел, узел без необходимого количества контрольных узлов, команда получает 1 балла.

Перечень возможных узлов:

- узлы для связывания верёвок одинакового диаметра (прямой, ткацкий, шкотовый, грейпвайн),
- узлы для связывания верёвок разного диаметра (брамшкотовый, встречная восьмерка академический),
- прочие узлы (булинь на опоре или на себе, австрийский проводник, бесконечная петля)

2. Определение съедобных и несъедобных грибов

2 балла за определение названия гриба и правильного определения его съедобности/несъедобности без названия

За определение названия гриба и правильного определения его съедобности/несъедобности без названия – 1 балл.

Название съедобного гриба несъедобным – 0 баллов.

Название ядовитого гриба - -1балл.

На этапе работает 1 участник по выбору команды.

Участник выбирает себе 6 карточек, на которых изображены грибы, произрастающие в средней полосе России. Участник должен указать название, соответствующее изображению. Список грибов, ягод и трав, а также образец изображения будут опубликованы в приложении.

3.Определение съедобных и несъедобных ягод.

2 балла за определение названия ягоды и правильного определения её съедобности/несъедобности без названия

За определение названия ягоды и правильного определения её съедобности/несъедобности без названия – 1 балл.

Название съедобной ягоды несъедобной – 0 баллов.

Название ядовитой ягоды - -1балл.

На этапе работает 1 участник по выбору команды.

Участник выбирает себе 6 карточек, на которых изображены ягоды, произрастающие в средней полосе России. Участник должен указать название, соответствующее изображению. Список грибов, ягод и трав, а также образец изображения будут опубликованы в приложении.

5.Определение азимута.

Нахождение трех предметов по заданному азимуту (предмет задается табличкой с номером) и определение азимута на конкретные предметы.

Ошибка +/- 5 градуса не штрафуетя.

За правильное нахождение каждого азимута/предмета – 2 балла.

Этап. «Бечевник».

Команде необходимо провести все суда вверх по течению на отведенном участке. Команда может группировать суда по собственному усмотрению.

Штраф за каждый заступ за «линию обрыва» - 2 балла. Протяженность этапа до 150м

Поляна заданий 2 находится на левом берегу реки, в 1 км ниже поляны заданий

Поляна заданий - 2

Группа этапов 1 () Этапы Укрытие и Костер проводятся одновременно. В этапах задействованы все 6 участников. Распределение участников остается на усмотрение команды.

1. Укрытие

Команде необходимо организовать укрытие, используя личное и командное снаряжение. Этап может быть оборудован на сложном рельефе, как на открытой местности, так и в чащобном участке леса. Организованное укрытие должно обеспечивать защиту всех участников команды от ливневого дождя и сильного ветра. Укрытие должно позволять выполнять и производить бивуачные и другие работы под ним.

Все оборудование для установки укрытия команда берет с собой. _

Укрытие не обеспечивает защиту от ветра – 2 балла штрафа

Намокание контрольного снаряжения – 1 штрафной балл за каждый случай.

2. Костер.

Команде необходимо развести костер и вскипятить 1,5 литра воды за контрольное время. Дрова для этапа участники берут с собой. Судейские дрова не предоставляются. Способ разжигания костра не регламентируется. Использование ГСМ запрещено.

Группа этапов 2. Медицина. Оба этапа проходят одновременно.

1. Оказание первой помощи MAX 12 баллов

Команда, используя свою медицинскую аптечку, выполняет задание судьи по оказанию первой помощи. Состав аптечки команда прорабатывает самостоятельно, исходя из перечня возможных травм.

Перечень травм: травмы конечностей. На старте команда получает задание по конкретной травме конкретной конечности и оказывает первую помощь, в соответствии с инструкцией.

Условно пострадавший – участник команды по выбору команды.

В задании участвуют 4 участника, один из них пострадавший.

Дополнительно команде будет представлено 2 вопроса по травмам конечностей. За каждый ответ будут присуждены дополнительные баллы.

2. Ремонтные работы в полевых условиях

По указанию судьи команда выполняет задание по ремонту своего «условно поврежденного судна».

Необходимо, используя материалы, инструменты и клей из ремонтного набора, заклеить «повреждение (разрез) длиной ~3-5 см».

Проверка качества выполненных работ осуществляется на последующих этапах сплава.

Сопровождение пострадавшего и буксировка судна по суше и воде MAX – 12 баллов

Участник (одного из экипажей), в связи с условно полученной травмой, не может продолжать техническую работу на судне и становится пассажиром.

Задача команды: сопроводить условно пострадавшего и безопасно посадить его на судно. Далее команде необходимо пройти участок реки. Если судно, в экипаж которого входит условно пострадавший участник, самостоятельно двигаться не может, то судно необходимо взять на буксир. Разрешается замена судна (экипажа), т.е., если пострадавший входил в состав экипажа катамарана, то его можно посадить в байдарку.

Неаккуратное обращение с пострадавшим – 2 балла за каждый случай.

Попадание пострадавшего в воду – 5 баллов.

Пострадавший участник не имеет права выполнять работу на судне.

За выполнение активных действий пострадавшим – 1 балл за каждый случай.

После прихода на следующий этап и снятия пострадавшего на берег – он автоматически выздоравливает и может выполнять любые действия

Этап. Обнос препятствия.

Команде необходимо за отведенное время обнести «препятствие». Зачёт прохождения этапа по 3 судам. Этап может быть поставлен на сложном рельефе и на участках с трудно проходимой растительностью. Протяженность этапа до 200м. В случае участия дополнительных участников, они имеют право помогать основным.

Этап. Прохождение условного порога.

Команда за отведенное время проходит дистанцию до 7 ворот, первым проходит судно, на котором находится руководитель, обеспечивая последующую страховку судов.

Штраф за непрохождение ворот – 5 баллов,

Штраф за прохождение неполным экипажем – 3 балла.

Штраф за касание вешки при прохождении ворот – 1 балл.

Прохождение дистанции без страховки – 3 балла (за каждое судно).

Финиш дистанции:

Выход команды со всеми судами и снаряжением в финишный квадрат на берегу.

Финишная проверка снаряжения. За каждый отсутствующий предмет из списка штраф 1 балл.

После финиша желающим командам будут выданы карты спортивного ориентирования и определено КВ ориентирования по выбору. Условия выполнения задания Ориентирования будут доведены до руководителей на совещании 10 числа.

Результат команды, успешно прошедшей дистанцию «Ралли», определяется по сумме премиальных баллов, набранных на дистанции, за вычетом штрафных баллов. Более высокое место занимает команда, набравшая большее количество премиальных баллов. В случае равенства результатов более высокое место занимает команда, имеющая меньшее количество штрафных баллов.